

Otváracie hlášky v systéme SAYC rešpektujú všeobecne známe princípy prirodzenej dražby. Platí to dôsledne o prvostupňových otvoreniach. Konvenčné je iba otvorenie 2♣!, ktoré reprezentuje najsilnejšie ruky (od 22 b.) bez ohľadu na ich distribúciu. Nepovažuje sa to však za defekt, keďže túto hlášku s rovnakým významom využíva veľa iných systémov (napr. Acol), takže je ju možno považovať za všeobecne prijateľnú.

Ak ide o otvorenie vo farbe na 1. stupni predpokladá sa sila v rozpätí 12-21 b., pričom nároky na dĺžku farby sú tieto (poradie podľa priority):

- drahá farba musí byť min. päťkartová (1♥ ev. 1♠)
- pre otvorenie 1♦ postačuje i štvorfarba
- hláška 1♣ pripúšťa i tri karty v trefoch.

Ďalej platí:

- s obomi lacnými štvorfarbami má prednosť hláška 1♦
- výnimočne sa 1♦ pripúšťa i s 3 kármi, ak ide o distribúciu 4-4-3-2 (dubl tref)
- nepatria sem vyvážené ruky, ktoré sa otvárajú 1BT ev. 2BT (pozri ďalej).

Zapamätajte si tieto zásady pre výber otvorenia:

Ak máte dlhú farbu, zvolte si ju za otváraciu hlášku.
Ak máte dve dlhé farby, vyberte si dlhšiu z nich!
Ak nastane prípad, že obe majú rovnaký počet kariet (5+5, 6+6), rozhodnite sa pre drahšiu!

Ak nemáte na ruke dlhú farbu, potom otvoríte dražbu v lacnej:
– so štyrmi kármi (s dublom tref i s tromi) 1♦
– na otvorenie 1♣ postačujú i tri trefy!

Pre silné otvorenie systém rezervoval umelú hlášku 2 trefy. Ide o ruky:

- so silou od 22 b. všetky (ev. výnimka: 3BT s vyváženou distribúciou a 25-27 b.)
- veľmi nevyvážené ruky s min. 9 HZ už od 17 b.

Nevyvážené slabé ruky (5-11 b.) sa môžu otvárať preventívne:

- na 2. stupni so šesťfarbou (2♦, 2♥, 2♠)
- na vyššom s min. sedemfarbou.

Beztrmfové otvorenia patria vyváženým rukám (4333 a 4432), ale iba v týchto rozpätiach sily:
1BT 15-17 b.

2BT 20-21 b.

3BT 25-27 b. (závisí od dohody partnerov)

Pripúšťa sa i päťfarba (distribúcia: 5332).

Pre vyvážené ruky mimo uvedených bodových rozpätí platia pravidlá pre otvorenia vo farbe.

Ak má partner menej ako 6 bodov, jeho zvyčajnou hláškou je *PAS*.

So silou od 6 b. sa riadi podľa nasledujúceho diagramu:

PRVÉ ODPOVEDE (min. 6 b.)	
SO ZHODOU	BEZ ZHODY
Zhoda vo farbe si vyžaduje: – v drahej trojkartovú podporu – v kárach štvorkartovú podporu – v trefoch päťkartovú podporu.	Nová farba na 1. stupni (one over one) Aspoň štvorfarba od 6 b. Je vždy príkazom na jedno kolo!
Korekcia sily K honérovým bodom si pripočítajte aj distribučné body!	Drahá farba má prednosť pred uzhodnením lacnej! S dvomi dražiteľnými farbami: – dlhšia! – s typom "4+4" najbližšia! – s typom "5+5" ("6+6") drahšia!
Uzhodnenie Po korekcii bodov zvýši partner farbu otvorenia na: 2. stupeň so 6-10 b. 3. stupeň s 10-12 b. 4. stupeň iba za týchto podmienok: – iba v drahej farbe – menej ako 10 b. – min. päťkartová podpora – singl ev. šikena	Nová farba na 2. stupni v poradí (two over one) Aspoň štvorfarba od 11 b.! Je vždy príkazom na jedno kolo!
Výnimka S drahou štvorfarbou nie je možné okamžite odsúhlasiť kára ev. trefy, pretože: Zahlásenie drahej farby má prioritu pred uzhodnením lacnej! Tá sa ev. odsúhlasí až neskôr.	Nová farba skokom Dobrá dlhá farba s min. 16 b. Ide o príkaz min. do hry!
Silné uzhodnenie drahej farby Ak má partner min. 13 b. a zhodu v drahej farbe, môže využiť: Jacobyho 2BT čo je konvencia, (príkaz do hry!)	Beztrmfové odpovede Ak na danom dražobnom stupni nie je možné ukázať farbu! Sú to: 1BT 6-10 b. 2BT 13-15 b., ale iba po 1♣ a 1♦ 3BT 16-17 b. Bez drahej štvorfarby! Zhoda sa pripúšťa iba v lacnej!
Aj silné uzhodnenie lacnej farby sa zvyčajne realizuje nepriamo (pozri <i>Bez zhody</i>).	Pozor! Po otvoreníach 1♥ a 1♠ má odpoveď 2BT úplne odlišný význam – pozri Jacobyho 2BT!

DRUHÉ KOLO DRAŽBY po otevření vo farbe na 1.stupni

Prvý rebid otváraťeľa musí byť čo najviac informatívny a to nielen z hľadiska distribúcie ale i sily. Na tomto základe systém delí ruky na tri kategórie (minimálna s 12-16 b., stredná so 17-18 b. a maximálna 19-21 b.); ich prehľad je súčasťou nasledujúcej tabuľky:

SAYC - První rebid zahajitele		
Body	Možné hlášky	popis
12-16	PAS s 12-14 body	Pas není možný, pokud partner dražil novou barvu
	BT v pořadí (NF) (1BT nebo 2BT)	Po odpovědi partnera v nové barvě Po 2/1 pouze s 12-14 body.
	Barva partnera (NF)	Pouze pokud je 4+ FIT (výjimečně i s 3+ FIT) Po 2/1 pouze s min. 15 body
	Nová barva (NF)	Min. 4-list a pouze levnější než první barva!
	Barva zahájení (NF)	Min. 6-list (výjimečně i 5-list, ale s dražší vedlejší barvou)
17-18	Nová barva bez skoku (F)	Lze i dražší barva - REVERZ Levnější barva pouze po 2/1
	Barva zahájení skokem (F)	a) Invit po 1/1. b) GF po 2/1
	Barva partnera skokem (F)	a) Invit po 1/1. b) GF po 2/1
19-21	BT skokem (F)	Bez FIT
	Nová barva skokem (F)	Min. 4-list
	Barva zahájení dvojitým skokem (GF)	Min 6-list
	Barva partnera dvojitým skokem (GF)	S FIT.

F = Forsující (příkazná) hláška

NF = Neforsující

GF = Forsující do hry (Game Forcing)

2/1 = po zahájení na 1. úrovni následovala odpověď partnera na 2. úrovni (Two over One)

REVERZ = pokud zahajitel v druhém kole dražby draží DRAŽŠÍ barvu, než dražil v 1. kole